

北师大版八年级上册数学整理总结

第一章 勾股定理

1、勾股定理

直角三角形两直角边 a , b 的平方和等于斜边 c 的平方, 即 $a^2 + b^2 = c^2$

2、勾股定理的逆定理

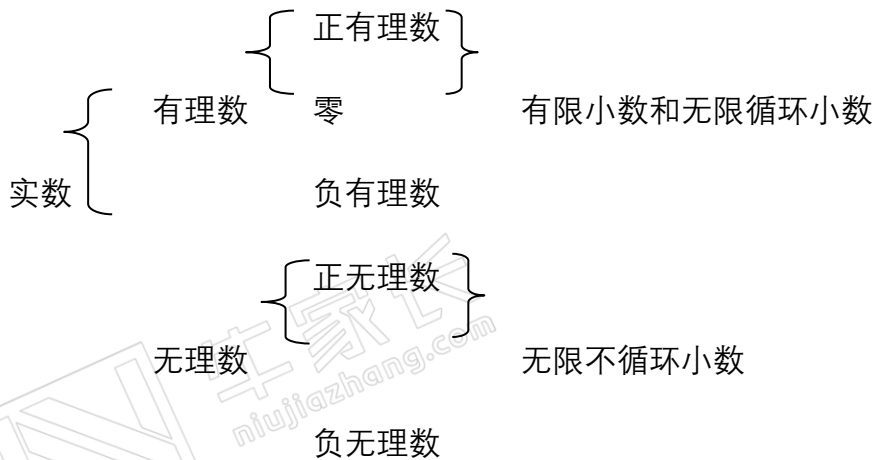
如果三角形的三边长 a , b , c 有关系 $a^2 + b^2 = c^2$, 那么这个三角形是直角三角形。

3、勾股数: 满足 $a^2 + b^2 = c^2$ 的三个正整数, 称为勾股数。

第二章 实数

一、实数的概念及分类

1、实数的分类



2、无理数: 无限不循环小数叫做无理数。

在理解无理数时, 要抓住“无限不循环”这一时之, 归纳起来有四类:

- (1) 开方开不尽的数, 如 $\sqrt{7}$, $\sqrt[3]{2}$ 等;
- (2) 有特定意义的数, 如圆周率 π , 或化简后含有 π 的数, 如 $\frac{\pi}{3} + 8$ 等;
- (3) 有特定结构的数, 如 $0.1010010001\cdots$ 等;
- (4) 某些三角函数值, 如 $\sin 60^\circ$ 等

二、实数的倒数、相反数和绝对值

1、相反数

实数与它的相反数是一对数(只有符号不同的两个数叫做互为相反数,零的相反数是零),从数轴上看,互为相反数的两个数所对应的点关于原点对称,如果 a 与 b 互为相反数,则有 $a+b=0$, $a=-b$, 反之亦成立。

2、绝对值

在数轴上,一个数所对应的点与原点的距离,叫做该数的绝对值。($|a| \geq 0$)。零的绝对值是它本身,也可看成它的相反数,若 $|a|=a$, 则 $a \geq 0$; 若 $|a|=-a$, 则 $a \leq 0$ 。

3、倒数

如果 a 与 b 互为倒数, 则有 $ab=1$, 反之亦成立。倒数等于本身的数是 1 和 -1。零没有倒数。

4、数轴

规定了原点、正方向和单位长度的直线叫做数轴(画数轴时,要注意上述规定的三要素缺一不可)。

解题时要真正掌握数形结合的思想,理解实数与数轴的点是一一对应的,并能灵活运用。

5、估算

三、平方根、算术平方根和立方根

1、算术平方根:一般地,如果一个正数 x 的平方等于 a , 即 $x^2=a$, 那么这个正数 x 就叫做 a 的算术平方根。特别地, 0 的算术平方根是 0。

表示方法:记作“ \sqrt{a} ”, 读作根号 a 。

性质:正数和零的算术平方根都只有一个,零的算术平方根是零。

2、平方根:一般地,如果一个数 x 的平方等于 a , 即 $x^2=a$, 那么这个数 x 就叫做 a 的平

方根（或二次方根）。

表示方法：正数 a 的平方根记做“ $\pm\sqrt{a}$ ”，读作“正、负根号 a ”。

性质：一个正数有两个平方根，它们互为相反数；零的平方根是零；负数没有平方根。

开平方：求一个数 a 的平方根的运算，叫做开平方。

$$\text{注意 } \sqrt{a} \text{ 的双重非负性} \left\{ \begin{array}{l} \sqrt{a} \geq 0 \\ a \geq 0 \end{array} \right.$$

3、立方根

一般地，如果一个数 x 的立方等于 a ，即 $x^3=a$ 那么这个数 x 就叫做 a 的立方根（或三次方根）。

表示方法：记作 $\sqrt[3]{a}$

性质：一个正数有一个正的立方根；一个负数有一个负的立方根；零的立方根是零。

注意： $\sqrt[3]{-a} = -\sqrt[3]{a}$ ，这说明三次根号内的负号可以移到根号外面。

四、实数大小的比较

1、实数比较大小：正数大于零，负数小于零，正数大于一切负数；数轴上的两个点所表示的数，右边的总比左边的大；两个负数，绝对值大的反而小。

2、实数大小比较的几种常用方法

(1) 数轴比较：在数轴上表示的两个数，右边的数总比左边的数大。

(2) 求差比较：设 a 、 b 是实数，

$$a-b>0 \Leftrightarrow a>b,$$

$$a-b=0 \Leftrightarrow a=b,$$

$$a-b<0 \Leftrightarrow a<b$$

(3) 求商比较法：设 a 、 b 是两正实数， $\frac{a}{b} > 1 \Leftrightarrow a > b$; $\frac{a}{b} = 1 \Leftrightarrow a = b$; $\frac{a}{b} < 1 \Leftrightarrow a < b$;

(4) 绝对值比较法：设 a 、 b 是两负实数，则 $|a| > |b| \Leftrightarrow a < b$ 。

(5) 平方法：设 a 、 b 是两负实数，则 $a^2 > b^2 \Leftrightarrow a < b$ 。

五、算术平方根有关计算（二次根式）

1、含有二次根号“ $\sqrt{\quad}$ ”；被开方数 a 必须是非负数。

2、性质：

$$(1) (\sqrt{a})^2 = a (a \geq 0)$$

$$(2) \sqrt{a^2} = |a| = \begin{cases} a (a \geq 0) \\ -a (a < 0) \end{cases}$$

$$(3) \sqrt{ab} = \sqrt{a} \cdot \sqrt{b} (a \geq 0, b \geq 0) \quad (\sqrt{a} \cdot \sqrt{b} = \sqrt{ab} (a \geq 0, b \geq 0))$$

$$(4) \sqrt{\frac{a}{b}} = \frac{\sqrt{a}}{\sqrt{b}} (a \geq 0, b > 0) \quad \left(\frac{\sqrt{a}}{\sqrt{b}} = \sqrt{\frac{a}{b}} (a \geq 0, b > 0) \right)$$

3、运算结果若含有“ \sqrt{a} ”形式，必须满足：(1) 被开方数的因数是整数，因式是整式；(2)

被开方数中不含能开得尽方的因数或因式

六、实数的运算

(1) 六种运算：加、减、乘、除、乘方、开方

(2) 实数的运算顺序

先算乘方和开方，再算乘除，最后算加减，如果有括号，就先算括号里面的。

(3) 运算律

加法交换律 $a + b = b + a$

加法结合律 $(a + b) + c = a + (b + c)$

乘法交换律 $ab = ba$

每个牛娃身后都有一个牛家长

乘法结合律 $(ab)c = a(bc)$

乘法对加法的分配律 $a(b+c) = ab+ac$

第三章 图形的平移与旋转

一、平移

1、定义

在平面内，将一个图形整体沿某方向移动一定的距离，这样的图形运动称为平移。

2、性质

平移前后两个图形是全等图形，对应点连线平行且相等，对应线段平行且相等，对应角相等。

二、旋转

1、定义

在平面内，将一个图形绕某一定点沿某个方向转动一个角度，这样的图形运动称为旋转，这个定点称为旋转中心，转动的角叫做旋转角。

2、性质

旋转前后两个图形是全等图形，对应点到旋转中心的距离相等，对应点与旋转中心的连线所成的角等于旋转角。

第四章 四边形性质探索

一、四边形的相关概念

1、四边形

在同一平面内，由不在同一直线上的四条线段首尾顺次相接组成的图形叫做四边形。

2、四边形具有不稳定性

3、四边形的内角和定理及外角和定理

四边形的内角和定理：四边形的内角和等于 360° 。

四边形的外角和定理：四边形的外角和等于 360° 。

推论：多边形的内角和定理： n 边形的内角和等于 $(n-2) \cdot 180^\circ$ ；

多边形的外角和定理：任意多边形的外角和等于 360° 。

6、设多边形的边数为 n ，则多边形的对角线共有 $\frac{n(n-3)}{2}$ 条。从 n 边形的一个顶点出发能引 $(n-3)$ 条对角线，将 n 边形分成 $(n-2)$ 个三角形。

二、平行四边形

1、平行四边形的定义

两组对边分别平行的四边形叫做平行四边形。

2、平行四边形的性质

(1) 平行四边形的对边平行且相等。

(2) 平行四边形相邻的角互补，对角相等

(3) 平行四边形的对角线互相平分。

(4) 平行四边形是中心对称图形，对称中心是对角线的交点。

常用点：(1) 若一直线过平行四边形两对角线的交点，则这条直线被一组对边截下的线段的中点是对角线的交点，并且这条直线二等分此平行四边形的面积。

(2) 推论：夹在两条平行线间的平行线段相等。

3、平行四边形的判定

(1) 定义：两组对边分别平行的四边形是平行四边形

(2) 定理 1：两组对边分别相等的四边形是平行四边形

(3) 定理 2：两组对边分别相等的四边形是平行四边形

(4) 定理 3：对角线互相平分的四边形是平行四边形

(5) 定理 4：一组对边平行且相等的四边形是平行四边形

4、两条平行线的距离

两条平行线中，一条直线上的任意一点到另一条直线的距离，叫做这两条平行线的距离。

平行线间的距离处处相等。

5、平行四边形的面积

$$S_{\text{平行四边形}} = \text{底边长} \times \text{高} = ah$$

三、矩形

1、矩形的定义

有一个角是直角的平行四边形叫做矩形。

2、矩形的性质

(1) 矩形的对边平行且相等

(2) 矩形的四个角都是直角

(3) 矩形的对角线相等且互相平分

(4) 矩形既是中心对称图形又是轴对称图形；对称中心是对角线的交点（对称中心到矩形四个顶点的距离相等）；对称轴有两条，是对边中点连线所在的直线。

3、矩形的判定

(1) 定义：有一个角是直角的平行四边形是矩形

(2) 定理 1：有三个角是直角的四边形是矩形

(3) 定理 2：对角线相等的平行四边形是矩形

4、矩形的面积

$$S_{\text{矩形}} = \text{长} \times \text{宽} = ab$$

四、菱形

1、菱形的定义

有一组邻边相等的平行四边形叫做菱形

2、菱形的性质

(1) 菱形的四条边相等，对边平行

(2) 菱形的相邻的角互补，对角相等

(3) 菱形的对角线互相垂直平分，并且每一条对角线平分一组对角

(4) 菱形既是中心对称图形又是轴对称图形；对称中心是对角线的交点（对称中心到菱形四条边的距离相等）；对称轴有两条，是对角线所在的直线。

3、菱形的判定

(1) 定义：有一组邻边相等的平行四边形是菱形

(2) 定理 1：四边都相等的四边形是菱形

(3) 定理 2：对角线互相垂直的平行四边形是菱形

4、菱形的面积

$S_{\text{菱形}} = \text{底边长} \times \text{高} = \text{两条对角线乘积的一半}$

五、正方形 (3~10 分)

1、正方形的定义

有一组邻边相等并且有一个角是直角的平行四边形叫做正方形。

2、正方形的性质

(1) 正方形四条边都相等，对边平行

(2) 正方形的四个角都是直角

(3) 正方形的两条对角线相等，并且互相垂直平分，每一条对角线平分一组对角

(4) 正方形既是中心对称图形又是轴对称图形；对称中心是对角线的交点；对称轴有四

条，是对角线所在的直线和对边中点连线所在的直线。

3、正方形的判定

判定一个四边形是正方形的主要依据是定义，途径有两种：

先证它是矩形，再证它是菱形。

先证它是菱形，再证它是矩形。

4、正方形的面积

设正方形边长为 a ，对角线长为 b

$$S_{\text{正方形}} = a^2 = \frac{b^2}{2}$$

六、梯形

(一) 1、梯形的相关概念

一组对边平行而另一组对边不平行的四边形叫做梯形。

梯形中平行的两边叫做梯形的底，通常把较短的底叫做上底，较长的底叫做下底。

梯形中不平行的两边叫做梯形的腰。

梯形的两底的距离叫做梯形的高。

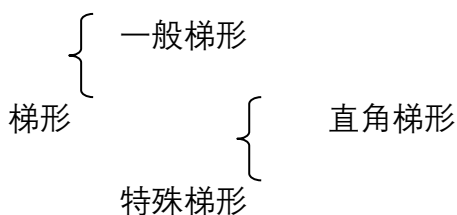
2、梯形的判定

(1) 定义：一组对边平行而另一组对边不平行的四边形是梯形。

(2) 一组对边平行且不相等的四边形是梯形。

(二) 直角梯形的定义：一腰垂直于底的梯形叫做直角梯形。

一般地，梯形的分类如下：



等腰梯形

(三) 等腰梯形

1、等腰梯形的定义

两腰相等的梯形叫做等腰梯形。

2、等腰梯形的性质

- (1) 等腰梯形的两腰相等，两底平行。
- (2) 等腰梯形同一底上的两个角相等，同一腰上的两个角互补。
- (3) 等腰梯形的对角线相等。
- (4) 等腰梯形是轴对称图形，它只有一条对称轴，即两底的垂直平分线。

3、等腰梯形的判定

- (1) 定义：两腰相等的梯形是等腰梯形
- (2) 定理：在同一底上的两个角相等的梯形是等腰梯形
- (3) 对角线相等的梯形是等腰梯形。(选择题和填空题可直接用)

(四) 梯形的面积

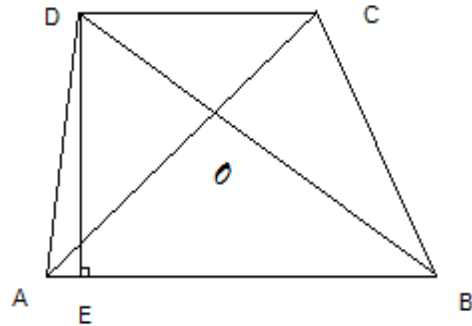
- (1) 如图， $S_{\text{梯形}ABCD} = \frac{1}{2}(CD + AB) \cdot DE$

- (2) 梯形中有关图形的面积：

$$\textcircled{1} S_{\triangle ABD} = S_{\triangle BAC} ;$$

$$\textcircled{2} S_{\triangle AOD} = S_{\triangle BOC} ;$$

$$\textcircled{3} S_{\triangle ADC} = S_{\triangle BCD}$$



七、有关中点四边形问题的知识点：

- (1) 顺次连接任意四边形的四边中点所得的四边形是平行四边形；
- (2) 顺次连接矩形的四边中点所得的四边形是菱形；

- (3) 顺次连接菱形的四边中点所得的四边形是矩形；
- (4) 顺次连接等腰梯形的四边中点所得的四边形是菱形；
- (5) 顺次连接对角线相等的四边形四边中点所得的四边形是菱形；
- (6) 顺次连接对角线互相垂直的四边形四边中点所得的四边形是矩形；
- (7) 顺次连接对角线互相垂直且相等的四边形四边中点所得的四边形是正方形；

八、中心对称图形

1、定义

在平面内，一个图形绕某个点旋转 180° ，如果旋转前后的图形互相重合，那么这个图形叫做中心对称图形，这个点叫做它的对称中心。

2、性质

- (1) 关于中心对称的两个图形是全等形。
- (2) 关于中心对称的两个图形，对称点连线都经过对称中心，并且被对称中心平分。
- (3) 关于中心对称的两个图形，对应线段平行（或在同一直线上）且相等。

3、判定

如果两个图形的对应点连线都经过某一点，并且被这一点平分，那么这两个图形关于这一点对称。

九、四边形、矩形、菱形、正方形、梯形、等腰梯形、直角梯形的关系图：

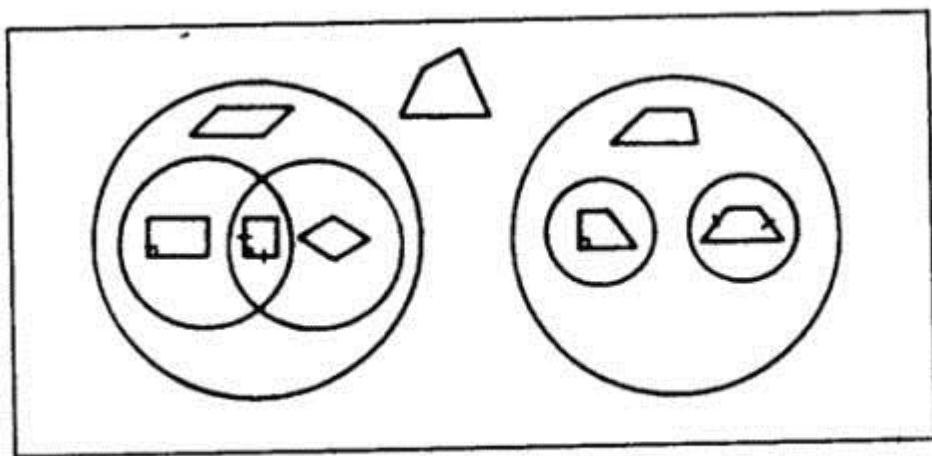


图 4-109

第五章 位置的确定

一、在平面内，确定物体的位置一般需要两个数据。

二、平面直角坐标系及有关概念

1、平面直角坐标系

在平面内，两条互相垂直且有公共原点的数轴，组成平面直角坐标系。其中，水平的数轴叫做 x 轴或横轴，取向右为正方向；铅直的数轴叫做 y 轴或纵轴，取向上为正方向； x 轴和 y 轴统称坐标轴。它们的公共原点 O 称为直角坐标系的原点；建立了直角坐标系的平面，叫做坐标平面。

2、为了便于描述坐标平面内点的位置，把坐标平面被 x 轴和 y 轴分割而成的四个部分，分别叫做第一象限、第二象限、第三象限、第四象限。

注意： x 轴和 y 轴上的点（坐标轴上的点），不属于任何一个象限。

3、点的坐标的概念

对于平面内任意一点 P ，过点 P 分别 x 轴、 y 轴向作垂线，垂足在上 x 轴、 y 轴对应的数 a ， b 分别叫做点 P 的横坐标、纵坐标，有序数对 (a, b) 叫做点 P 的坐标。

点的坐标用 (a, b) 表示，其顺序是横坐标在前，纵坐标在后，中间有“，”分开，横、纵坐标的位置不能颠倒。平面内点的坐标是有序实数对，当 $a \neq b$ 时， (a, b) 和 (b, a) 是两个不同点的坐标。

平面内点的与有序实数对是一一对应的。

4、不同位置的点的坐标的特征

每个牛孩身后都有一个牛家长

(1)、各象限内点的坐标的特征

点 $P(x,y)$ 在第一象限 $\Leftrightarrow x > 0, y > 0$

点 $P(x,y)$ 在第二象限 $\Leftrightarrow x < 0, y > 0$

点 $P(x,y)$ 在第三象限 $\Leftrightarrow x < 0, y < 0$

点 $P(x,y)$ 在第四象限 $\Leftrightarrow x > 0, y < 0$

(2)、坐标轴上的点的特征

点 $P(x,y)$ 在 x 轴上 $\Leftrightarrow y = 0$, x 为任意实数

点 $P(x,y)$ 在 y 轴上 $\Leftrightarrow x = 0$, y 为任意实数

点 $P(x,y)$ 既在 x 轴上, 又在 y 轴上 $\Leftrightarrow x, y$ 同时为零, 即点 P 坐标为 $(0, 0)$ 即原点

(3)、两条坐标轴夹角平分线上点的坐标的特征

点 $P(x,y)$ 在第一、三象限夹角平分线 (直线 $y=x$) 上 $\Leftrightarrow x$ 与 y 相等

点 $P(x,y)$ 在第二、四象限夹角平分线上 $\Leftrightarrow x$ 与 y 互为相反数

(4)、和坐标轴平行的直线上点的坐标的特征

位于平行于 x 轴的直线上的各点的纵坐标相同。

位于平行于 y 轴的直线上的各点的横坐标相同。

(5)、关于 x 轴、 y 轴或原点对称的点的坐标的特征

点 P 与点 p' 关于 x 轴对称 \Leftrightarrow 横坐标相等, 纵坐标互为相反数, 即点 $P(x, y)$ 关于 x 轴的对称点为 $P'(x, -y)$

点 P 与点 p' 关于 y 轴对称 \Leftrightarrow 纵坐标相等, 横坐标互为相反数, 即点 $P(x, y)$ 关于 y 轴的对称点为 $P'(-x, y)$

点 P 与点 p' 关于原点对称 \Leftrightarrow 横、纵坐标均互为相反数, 即点 $P(x, y)$ 关于原点的对称点为 $P'(-x, -y)$

(6)、点到坐标轴及原点的距离

点 $P(x,y)$ 到坐标轴及原点的距离:

(1) 点 $P(x,y)$ 到 x 轴的距离等于 $|y|$

(2) 点 $P(x,y)$ 到 y 轴的距离等于 $|x|$

(3) 点 $P(x,y)$ 到原点的距离等于 $\sqrt{x^2 + y^2}$

三、坐标变化与图形变化的规律:

坐标 (x , y) 的变化	图形的变化
$x \times a$ 或 $y \times a$	被横向或纵向拉长 (压缩) 为原来的 a 倍

$x \times a, y \times a$	放大（缩小）为原来的 a 倍
$x \times (-1)$ 或 $y \times (-1)$	关于 y 轴或 x 轴对称
$x \times (-1), y \times (-1)$	关于原点成中心对称
$x + a$ 或 $y + a$	沿 x 轴或 y 轴平移 a 个单位
$x + a, y + a$	沿 x 轴平移 a 个单位，再沿 y 轴平移 a 个单位

第六章 一次函数

一、函数：

一般地，在某一变化过程中有两个变量 x 与 y ，如果给定一个 x 值，相应地就确定了一个 y 值，那么我们称 y 是 x 的函数，其中 x 是自变量， y 是因变量。

二、自变量取值范围

使函数有意义的自变量的取值的全体，叫做自变量的取值范围。一般从整式（取全体实数），分式（分母不为 0）、二次根式（被开方数为非负数）、实际意义几方面考虑。

三、函数的三种表示法及其优缺点

(1) 关系式（解析）法

两个变量间的函数关系，有时可以用一个含有这两个变量及数字运算符号的等式表示，这种表示法叫做关系式（解析）法。

(2) 列表法

把自变量 x 的一系列值和函数 y 的对应值列成一个表来表示函数关系，这种表示法叫做列表法。

(3) 图象法

用图象表示函数关系的方法叫做图象法。

四、由函数关系式画其图像的一般步骤

每个牛娃身后都有一个牛家长

(1) 列表：列表给出自变量与函数的一些对应值

(2) 描点：以表中每对对应值为坐标，在坐标平面内描出相应的点

(3) 连线：按照自变量由小到大的顺序，把所描各点用平滑的曲线连接起来。

五、正比例函数和一次函数

1、正比例函数和一次函数的概念

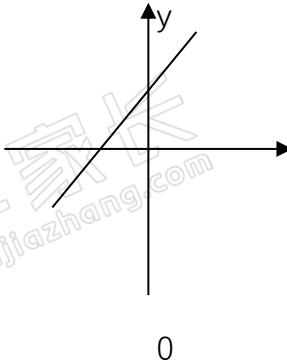
一般地，若两个变量 x , y 间的关系可以表示成 $y = kx + b$ (k , b 为常数, $k \neq 0$) 的形式，则称 y 是 x 的一次函数 (x 为自变量, y 为因变量)。

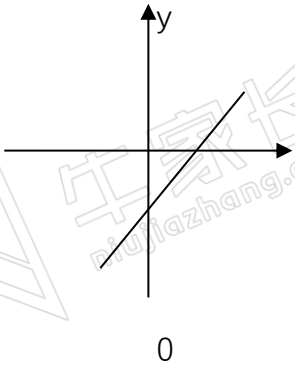
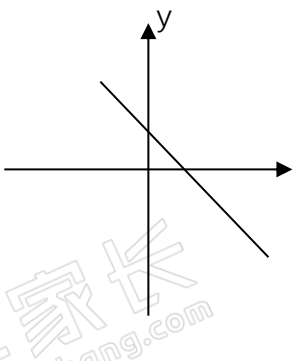
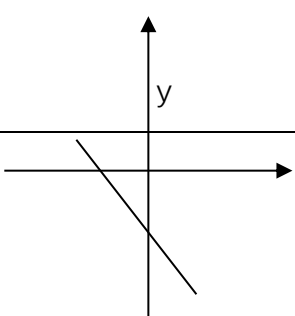
特别地，当一次函数 $y = kx + b$ 中的 $b=0$ 时 (即 $y = kx$) (k 为常数, $k \neq 0$)，称 y 是 x 的正比例函数。

2、一次函数的图像：所有一次函数的图像都是一条直线

3、一次函数、正比例函数图像的主要特征：

一次函数 $y = kx + b$ 的图像是经过点 $(0, b)$ 的直线；正比例函数 $y = kx$ 的图像是经过原点 $(0, 0)$ 的直线。

k 的符号	B 的符号	函数图像	图像特征
$k > 0$	$b > 0$		<p>图像经过一、二、三象限， y 随 x 的增大而增大。</p>

	$b < 0$	 <p>0</p> <p>x</p>	<p>图像经过一、三、四象限， y 随 x 的增大而增大。</p>
$K < 0$	$b > 0$	 <p>0</p> <p>x</p>	<p>图像经过一、二、四象限， y 随 x 的增大而减小</p>
	$b < 0$	 <p>y</p>	<p>图像经过二、三、四象限， y 随 x 的增大而减小。</p>

每个牛孩身后都有一个牛家长。

--	--	--	--

注：当 $b=0$ 时，一次函数变为正比例函数，正比例函数是一次函数的特例。

4、正比例函数的性质

一般地，正比例函数 $y = kx$ 有下列性质：

- (1) 当 $k > 0$ 时，图像经过第一、三象限， y 随 x 的增大而增大；
- (2) 当 $k < 0$ 时，图像经过第二、四象限， y 随 x 的增大而减小。

5、一次函数的性质

一般地，一次函数 $y = kx + b$ 有下列性质：

- (1) 当 $k > 0$ 时， y 随 x 的增大而增大
- (2) 当 $k < 0$ 时， y 随 x 的增大而减小

6、正比例函数和一次函数解析式的确定

确定一个正比例函数，就是要确定正比例函数定义式 $y = kx$ ($k \neq 0$) 中的常数 k 。确定一个一次函数，需要确定一次函数定义式 $y = kx + b$ ($k \neq 0$) 中的常数 k 和 b 。解这类问题的一般方法是待定系数法。

7、一次函数与一元一次方程的关系：

任何一个一元一次方程都可转化为： $kx + b = 0$ (k, b 为常数， $k \neq 0$) 的形式。而一次

函数解析式形式正是 $y=kx+b$ (k 、 b 为常数, $k \neq 0$) . 当函数值为 0 时, 即 $kx+b=0$ 就与一元一次方程完全相同 .

结论: 由于任何一元一次方程都可转化为 $kx+b=0$ (k 、 b 为常数, $k \neq 0$) 的形式 . 所以解一元一次方程可以转化为: 当一次函数值为 0 时, 求相应的自变量的值 .

从图象上看, 这相当于已知直线 $y=kx+b$ 确定它与 x 轴交点的横坐标值 .

第七章 二元一次方程组

1、二元一次方程

含有两个未知数, 并且所含未知数的项的次数都是 1 的整式方程叫做二元一次方程。

2、二元一次方程的解

适合一个二元一次方程的一组未知数的值, 叫做这个二元一次方程的一个解。

3、二元一次方程组

含有两个未知数的两个一次方程所组成的一组方程, 叫做二元一次方程组。

4 二元一次方程组的解

二元一次方程组中各个方程的公共解, 叫做这个二元一次方程组的解。

5、二元一次方程组的解法

(1) 代入 (消元) 法 (2) 加减 (消元) 法

6、一次函数与二元一次方程 (组) 的关系:

(1) 一次函数与二元一次方程的关系:

直线 $y=kx+b$ 上任意一点的坐标都是它所对应的二元一次方程 $kx-y+b=0$ 的解

(2) 一次函数与二元一次方程组的关系:

$$\begin{cases} a_1x+b_1y=c_1 \\ a_2x+b_2y=c_2 \end{cases}$$

的解可看作两个一次函数

$$y = -\frac{a_1}{b_1}x_1 + \frac{c_1}{b_1}$$

$$y = -\frac{a_2}{b_2}x_1 + \frac{c_2}{b_2}$$

和

的图象的交点。

当函数图象有交点时，说明相应的二元一次方程组有解；当函数图象（直线）平行即无交点时，说明相应的二元一次方程组无解。

第八章 数据的代表

1、刻画数据的集中趋势（平均水平）的量：平均数、众数、中位数

2、平均数

(1) 平均数：一般地，对于 n 个数 x_1, x_2, \dots, x_n ，我们把 $\frac{1}{n}(x_1 + x_2 + \dots + x_n)$ 叫做这 n 个数的算术平均数，简称平均数，记为 \bar{x} 。

(2) 加权平均数：

3、众数

一组数据中出现次数最多的那个数据叫做这组数据的众数。

4、中位数

一般地，将一组数据按大小顺序排列，处于最中间位置的一个数据（或最中间两个数据的平均数）叫做这组数据的中位数。

加群步骤

- ① 长按下方二维码+小牛好友
- ② 备注 **“孩子年级”**
加入【牛家长微信群】
- ③ 第一时间了解最新升学动态

小牛聊升学



微信公众号

郑州牛家长



升学信息 | 原创干货 | 家长社群 | 公益活动



每个牛孩身后都有一个牛家长