

人教版九年级下册数学课本知识点总结

第二十六章 反比例函数

一、反比例函数的概念

1. $y = \frac{k}{x}$ ($k \neq 0$) 可以写成 $y = kx^{-1}$ ($k \neq 0$) 的形式，注意自变量 x 的指数为 -1 ，在解决有关自变量指数问题时应特别注意系数 $k \neq 0$ 这一限制条件；

2. $y = \frac{k}{x}$ ($k \neq 0$) 也可以写成 $xy = k$ 的形式，用它可以迅速地求出反比例函数解析式中的 k ，从而得到反比例函数的解析式；

3. 反比例函数 $y = \frac{k}{x}$ 的自变量 $x \neq 0$ ，故函数图像与 x 轴、 y 轴无交点。

二、反比例函数的图像画法

反比例函数的图像是双曲线，它有两个分支，这两个分支分别位于第一、第三象限或第二、第四象限，它们与原点对称，由于反比例函数中自变量函数中自变量 $x \neq 0$ ，函数值 $y \neq 0$ ，所以它的图像与 x 轴、 y 轴都没有交点，即双曲线的两个分支无限接近坐标轴，但永远达不到坐标轴。

反比例的画法分三个步骤：(1)列表；(2)描点；(3)连线。

再作反比例函数的图像时应注意以下几点：

①列表时选取的数值宜对称选取；

每个牛孩身后都有一个牛家长

- ②列表时选取的数值越多，画的图像越精确；
- ③连线时，必须根据自变量大小从左至右（或从右至左）用光滑的曲线连接，切忌画成折线；
- ④画图像时，它的两个分支应全部画出，但切忌将图像与坐标轴相交。

三、反比例函数及其图像的性质

1. 函数解析式： $y = \frac{k}{x}$ ($k \neq 0$)

2. 自变量的取值范围： $x \neq 0$

3. 图像：

(1) 图像的形状：双曲线， $|k|$ 越大，图像的弯曲度越小，曲线越平直。 $|k|$ 越小，图像的弯曲度越大。

(2) 图像的位置和性质：

当 $k > 0$ 时，图像的两支分别位于一、三象限；在每个象限内，y 随 x 的增大而减小；

当 $k < 0$ 时，图像的两支分别位于二、四象限；在每个象限内，y 随 x 的增大而增大。

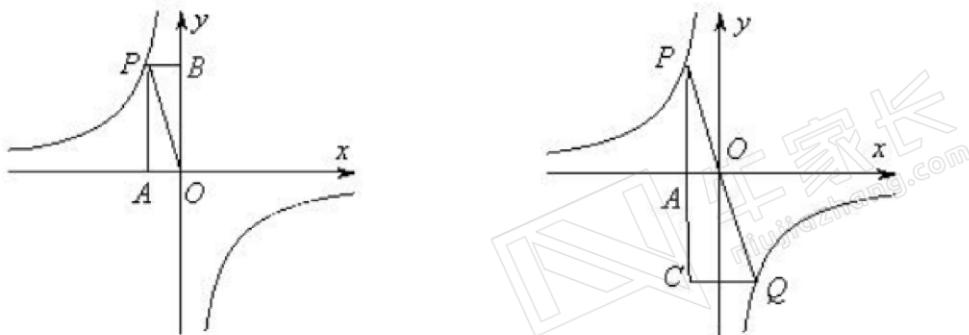
(3) 对称性：图像关于原点对称，即若 (a, b) 在双曲线的一支上，则 $(-a, -b)$ 在双曲线的另一支。图像关于直线 $y = \pm x$ 对称，即若 (a, b) 在双曲线的一支上，则 (b, a) 和 $(-b, -a)$ 在双曲线的另一支上。

4. k 的几何意义



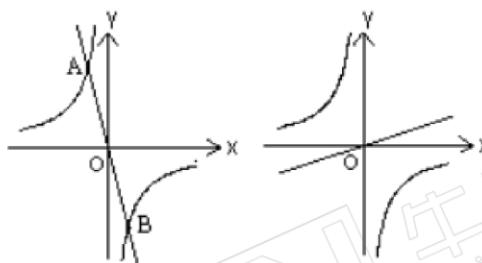
如图 1 , 设点 $P(a, b)$ 是双曲线 $y = \frac{k}{x}$ 上任意一点 , 作 $PA \perp x$ 轴于 A 点 , $PB \perp y$ 轴于 B 点 , 则矩形 $PBOA$ 的面积是 $|k|$ (三角形 PAO 和三角形 PBO 的面积都是 $\frac{1}{2}|k|$)

如图 2 , 由双曲线的对称性可知 , P 关于原点的对称点 Q 也在双曲线上 , 作 $QC \perp PA$ 的延长线于 C , 则有三角形 PQC 的面积为 $2|k|$ 。



5. 说明 :

(1) 双曲线的两个分支是断开的 , 研究反比例函数的增减性时 ,
要将两个分支分别讨论 , 不能一概而论。



(2) 直线 $y = k_1x$ 与双曲线 $y = \frac{k_2}{x}$ 的关系 :

每个牛孩身后都有一个牛家长

当 $k_1 \cdot k_2 < 0$ 时，两图像没有交点；当 $k_1 \cdot k_2 > 0$ 时，两图像必有两个交点，且这两个交点关于原点成中心对称。

四、实际问题与反比例函数

1. 求函数解析式的方法：

(1) 待定系数法；(2) 根据实际意义列函数解析式。

2. 注意学科间知识的综合，但重点放在对数学知识的研究上。

五、充分利用数形结合的思想解决问题

第二十七章 相似三角形

一、图形的相似

1. 图形的相似：如果两个图形形状相同，但大小不一定相等，那么这两个图形相似。（相似的符号： \sim ）

性质：相似多边形的对应角相等，对应边的比相等。

2. 判定：如果两个多边形满足对应角相等，对应边的比相等，那么这两个多边形相似。

3. 相似比：相似多边形的对应边的比叫相似比。相似比为 1 时，相似的两个图形全等。

二、相似三角形

1. 性质：平行于三角形一边的直线和其他两边或两边延长线相交，所构成的三角形与原三角形相似。

2. 判定 . ①如果两个三角形的三组对应边的比相等 , 那么这两个三角形相似。 ②如果两个三角形的两组对应边的比相等 , 并且相应的夹角相等 , 那么这两个三角形相似。 ③如果一个三角形的两个角与另一个三角形的两个角对应相等 , 那么这两个三角形相似。

(①三边对应成比例 ②两个三角形的两个角对应相等 ; ③两边对应成比例 , 且夹角相等 ; ④相似三角形的一切对应线段 (对应高、对应中线、对应角平分线、外接圆半径、内切圆半径等) 的比等于相似比。)

3. 相似三角形应用

视点 : 眼睛的位置 ; 仰角 : 视线与水平线的夹角 ; 盲区 : 看不到的区域。

4. 相似三角形的周长与面积 : ①相似三角形周长的比等于相似比。 ②相似多边形周长的比等于相似比。 ③相似三角形面积的比等于相似比的平方。 ④相似多边形面积的比等于相似比的平方。

三、位似

1. 位似图形 : 如果两个图形不仅是相似图形 , 而且每组对应点的连线交于一点 , 对应边互相平行 , 那么这两个图形叫做位似图形 , 这个点叫做 位似中心 , 这时的相似比又称为位似比。

2. 性质 : 在平面直角体系中 , 如果位似变换是以原点为位似中心 , 相似比为 k , 那么位似图形的对应点的坐标的比等于 k 或 $-k$ 。

注意

1、位似是一种具有位置关系的相似 , 所以两个图形是位似图形 , 必定是相似图形 , 而相似图形不一定是位似图形 ;

- 2、两个位似图形的位似中心只有一个；
- 3、两个位似图形可能位于位似中心的两侧，也可能位于位似中心的一侧；
- 4、位似比就是相似比。利用位似图形的定义可判断两个图形是否位似；
5. 位似图形的对应点和位似中心在同一直线上，它们到位似中心的距离之比等于相似比。位似多边形的对应边平行或共线。位似可以将一个图形放大或缩小。位似图形的中心可以在任意的一点，不过位似图形也会随着位似中心的位变而位变。
- 6 .根据一个位似中心可以作两个关于已知图形一定位似比的位似图形，这两个图形分布在位似中心的两侧，并且关于位似中心对称。

第二十八章 锐角三角函数

一、锐角三角函数

1. 正弦：在 $Rt\triangle ABC$ 中，锐角 $\angle A$ 的对边 a 与斜边的比叫做 $\angle A$ 的正弦，记作 $\sin A$ ，即 $\sin A = \angle A$ 的对边 / 斜边 $= a/c$ ；
2. 余弦：在 $Rt\triangle ABC$ 中，锐角 $\angle A$ 的邻边 b 与斜边的比叫做 $\angle A$ 的余弦，记作 $\cos A$ ，即 $\cos A = \angle A$ 的邻边 / 斜边 $= b/c$ ；
3. 正切：在 $Rt\triangle ABC$ 中，锐角 $\angle A$ 的对边与邻边的比叫做 $\angle A$ 的正切，记作 $\tan A$ ，即 $\tan A = \angle A$ 的对边 / $\angle A$ 的邻边 $= a/b$ 。

每个牛孩身后都有一个牛家长

① $\tan A$ 是一个完整的符号，它表示 $\angle A$ 的正切，记号里习惯省去角的符号“ \angle ”；② $\tan A$ 没有单位，它表示一个比值，即直角三角形中 $\angle A$ 的对边与邻边的比；③ $\tan A$ 不表示“ \tan ”乘以“ A ”；④ $\tan A$ 的值越大，梯子越陡， $\angle A$ 越大； $\angle A$ 越大，梯子越陡， $\tan A$ 的值越大。

4、余切：定义：在 $Rt\triangle ABC$ 中，锐角 $\angle A$ 的邻边与对边的比叫做 $\angle A$ 的余切，记作 $\cot A$ ，即 $\cot A = \angle A$ 的邻边 / $\angle A$ 的对边 = b/a ；

5、一个锐角的正弦、余弦、正切、余切分别等于它的余角的余弦、正弦、余切、正切。（通常我们称正弦、余弦互为余函数。同样，也称正切、余切互为余函数，可以概括为：

一个锐角的三角函数等于它的余角的余函数）用等式表达：

角	0°	30°	45°	60°	90°
三角函数					
$\sin \alpha$	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	1
$\cos \alpha$	1	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{1}{2}$	0
$\tan \alpha$	0	$\frac{\sqrt{3}}{3}$	1	$\sqrt{3}$	不存在
$\cot \alpha$	不存在	$\sqrt{3}$	1	$\frac{\sqrt{3}}{3}$	0

若 $\angle A$ 为锐角，则 ① $\sin A = \cos(90^\circ - \angle A)$ 等等。

6、记住特殊角的三角函数值表 $0^\circ, 30^\circ, 45^\circ, 60^\circ, 90^\circ$ 。

7、当角度在 $0^\circ \sim 90^\circ$ 间变化时，正弦值、正切值随着角度的增大（或减小）而增大（或减小）；余弦值、余切值随着角度的增大（或减小）而减小（或增大）。 $0 \leq \sin \alpha \leq 1, 0 \leq \cos \alpha \leq 1$ 。

同角的三角函数间的关系： $\tan \alpha \cdot \cot \alpha = 1, \tan \alpha = \sin \alpha / \cos \alpha$ ，

$$\cot \alpha = \cos \alpha / \sin \alpha, \sin^2 \alpha + \cos^2 \alpha = 1$$



二、解直角三角形

1. 解直角三角形：在直角三角形中，由已知元素求未知元素的过程。
2. 在解直角三角形的过程中用到的关系：(在 $\triangle ABC$ 中， $\angle C$ 为直角， $\angle A$ 、 $\angle B$ 、 $\angle C$ 所对的边分别为 a 、 b 、 c)
 - (1) 三边之间的关系： $a^2+b^2=c^2$ ；(勾股定理)
 - (2) 两锐角的关系： $\angle A+\angle B=90^\circ$ ；
 - (3) 边与角之间的关系：

$$\sin A = a/c \quad ; \quad (a = c \sin A)$$

$$\cos A = b/c \quad ; \quad (b = c \cos A)$$

$$\tan A = a/b$$

$$\sin A = \cos B \quad \cos A = \sin B \quad \sin A = \cos(90^\circ - A)$$

$$\sin^2 A + \cos^2 A = 1$$

第二十九章 投影与视图

一、投影

1. 投影：一般地，用光线照射物体，在某个平面（地面、墙壁等）上得到的影子叫做物体的投影，照射光线叫做投影线，投影所在的平面叫做投影面。
2. 平行投影：由平行光线形成的投影是平行投影。(光源特别远)

每个小孩身后都有一个牛家长

3. 中心投影：由同一点（点光源发出的光线）形成的投影叫做中心投影

4. 正投影：投影线垂直于投影面产生的投影叫做正投影。物体正投影的形状、大小与它相对于投影面的位置有关。

5. 当物体的某个面平行于投影面时，这个面的正投影与这个面的形状、大小完全相同。当物体的某个面倾斜于投影面时，这个面的正投影变小。当物体的某个面垂直于投影面时，这个面的正投影成为一条直线。

二、三视图

1. 三视图：是观测者从三个不同位置（正面、水平面、侧面）观察同一个空间几何体而画出的图形。三视图就是主视图、俯视图、左视图的总称。另外还有如剖面图、半剖面图等做为辅助，基本能完整的表达物体的结构。

2. 主视图：在正面内得到的由前向后观察物体的视图。

3. 俯视图：在水平面内得到的由上向下观察物体的视图。

4. 左视图：在侧面内得到的由左向右观察物体的视图。

5. 三个视图的位置关系：
①主视图在上、俯视图在下、左视图在右；
②主视、俯视表示物体的长，主视、左视表示物体的高，左视、俯视表示物体的宽。
③主视、俯视 长对正，主视、左视 高平齐，左视、俯视 宽相等。

6. 画法：看得见的部分的轮廓线画成实线，因被其它部分遮挡而看不见的部分的轮廓线画成虚线。

加群步骤

- ① 长按下方二维码+小牛好友
- ② 备注 “**孩子年级**”
加入【牛家长微信群】
- ③ 第一时间了解最新升学动态

小牛聊升学



微信公众号

郑州牛家长



升学信息 | 原创干货 | 家长社群 | 公益活动

